Manuale D’uso

* Le modalità single player e single vs I.A sono identici per quanto riguarda il lato utente, bisogna semplicemente lanciare i dadi e giocare, al termine della partita verranno visualizzati vincitori e/o punteggi.
* Il multiplayer locale differisce solo per un pop-up dove sarà possibile inserire i nomi degli sfidanti. I due giocatori si sfidano ovviamente a turni.
* Le modalità solo cartelle sono molto semplici, basta scegliere i punteggi tra quelli disponibili in ogni casella. Nella modalità due giocatori non ci sono turni da rispettare.
* La modalità con Bluetooth è un po' più complessa:
  + Necessità che i due dispositivi abbiano già effettuato la connessione almeno una volta in passato, nell’apposito menu del Bluetooth nelle impostazioni del telefono.
  + In caso contrario sarà facile collegarli, basta che uno dei due prema sul nome dell’altro nella lista dei dispositivi disponibili nel menu citato sopra.
  + Una volta che si ha la certezza di aver accoppiato i dispositivi nelle impostazioni, entrambi i giocatori possono aprire la modalità “You Vs Friend”, uno dei due dovrà premere il tasto “Host” per “aprire” la possibilità di collegamento, mentre l’altro giocatore dovrà premere su “List Devices” e selezionare il nome del dispositivo che si vuole sfidare.
  + Una volta in partita non ci sono turni da rispettare, ognuno dei due giocatori procede nella sua partita visualizzando i punteggi dell’avversario, ma senza dover attendere nessun turno.
* Nelle impostazioni sarà possibile:
  + Inserire il proprio nome per associarlo alle partite aggiunte nel Database.
  + Scegliere i colori dei dadi visualizzati in partita del primo e del secondo giocatore.
  + Spegnere ed accendere gli effetti sonori.
* Nel Database è possibile visualizzare in ordine cronologico lo storico delle partite effettuate, il punteggio effettuato e nel caso di modalità con due giocatori verrà visualizzato il vincitore. Se si desidera si può eliminare una partita premendo sulla relativa icona.

È possibile filtrare lo storico in base alle modalità.

Premendo il tasto “Media Punti” verrà aperto un grafico a torri che rappresenta la media dei punteggi in ogni modalità, sotto ogni torre è visualizzato il numero di partite giocate nella specifica modalità.

Attività di Lavoro:

Gli incontri si sono svolti esclusivamente a distanza, con la piattaforma Teams, con una media di cinque incontri settimanali.

Il lavoro è stato decisamente rallentato dalle qualità delle connessioni a nostra disposizione. Sicuramente la possibilità di incontrarsi di persona avrebbe velocizzato e facilitato il completamento del progetto.

Librerie esterne utilizzate:

Aggiunte nel build.gradle (Module)

implementation 'androidx.recyclerview:recyclerview:1.2.1'  
implementation 'androidx.lifecycle:lifecycle-extensions:2.2.0'  
implementation "androidx.lifecycle:lifecycle-livedata-ktx:2.3.1"  
kapt "androidx.room:room-compiler:2.3.0"  
implementation "androidx.room:room-ktx:2.3.0"  
implementation "androidx.room:room-runtime:2.3.0"  
implementation 'org.jetbrains.kotlinx:kotlinx-coroutines-core:1.4.2'  
implementation 'com.github.PhilJay:MPAndroidChart:v2.2.4'

Aggiunto nel build.gradle (Project) in allprojects -> repositories ->

maven **{**url ' https://jitpack.io '**}**